



Chasse au trésor

Bienvenue à la chasse au trésor de Worriken.

Vous allez embarquer pour une aventure remplie d'épreuves, d'énigmes et de dangers dans l'espoir d'avoir assez de bonnes réponses pour ouvrir le coffre au trésor.

Afin de vous y préparer au mieux, vous devez connaître les règles du jeu:

1. Vous devez vous rendre au point de départ indiqué par un triangle rouge  sur votre carte.
2. Pour ne pas vous perdre, le parcours est fléché. Vous devez absolument suivre ces flèches :



3. Chaque épreuve est indiquée par un rond rouge  sur la carte et par une tête de mort sur le parcours. L'épreuve se trouve dans un rayon de 4-5 m autour de la tête de mort !

Cherchez bien!

Cochez la case de l'exercice pour plus de faciliter quand celui-ci est fini...

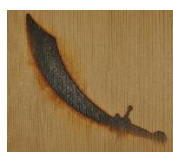


4. Voici un exemple de 'plaquettes' que vous allez devoir trouver sur le parcours.
(Ex : épreuve n°5) **Regardez partout !!!**



5. **Gardez vos sens en alerte !**

Des sabres pirates ont été cachés sur tout le parcours. Chaque fois que vous en trouvez un, coloriez-le dans le cadre au bas de la feuille.



6. L'aventure est terminée quand vous avez réussi toutes les épreuves !



Félicitations !

Félicitations, vous avez réussi à revenir en un seul morceau de notre aventure.

Cependant, ce n'est pas encore gagné. Il vous reste un dernier test à résoudre.

Avec cette dernière énigme, trouvez le code qui vous permettra d'ouvrir le cadenas.