KUBB – Règles de jeu

Kubb,est un jeu d'adresse d'origine suédoise souvent joué en extérieur sur gazon ou sable :

Objectif du jeu

Faire tomber tous les kubbs adverses, puis abattre le roi (la pièce centrale) pour gagner la partie.

Matériel

- 1 roi (pièce centrale, plus grande)
- 10 kubbs (petits blocs rectangulaires)
- 6 bâtons de lancer
- 4 piquets pour délimiter le terrain
- 1 terrain de 5 x 8 mètres (souvent 5 x 10 m pour les versions officielles)

Joueurs

Deux équipes (1 à 6 joueurs par équipe)

Déroulement du jeu

1. Disposition initiale

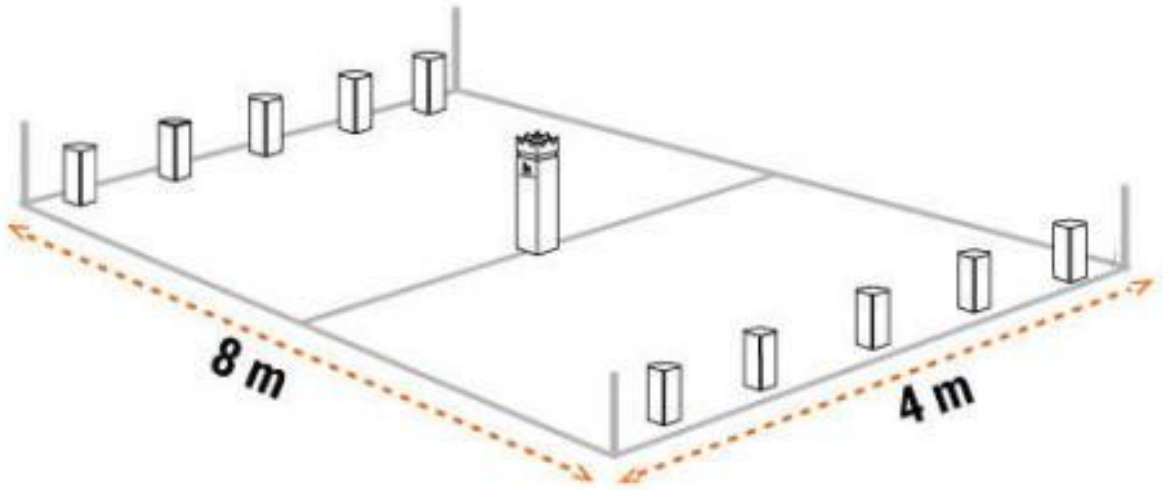
- Chaque équipe place 5 kubbs derrière sa ligne de base.
- Le roi est placé au centre du terrain.
- On tire au sort l'équipe qui commence.

2. Tour de jeu

1. **Lancer des bâtons :** L'équipe A lance ses 6 bâtons depuis sa ligne de base pour renverser les kubbs de l'équipe B.
2. **Placement des kubbs renversés :** Les kubbs tombés sont lancés par l'équipe B dans le camp de A. Ces kubbs deviennent des "kubbs de champ" et sont redressés là où ils tombent.
3. **Tour de l'équipe B :** Elle doit d'abord renverser les kubbs de champ (avant ceux de la base), sinon le tour s'arrête après le premier échec.
4. **Fin de partie :** Une fois tous les kubbs adverses renversés, on peut viser le roi. Si on le fait prématurément, on perd automatiquement.

Règles importantes

- Les bâtons doivent être lancés en rotation horizontale, par-dessous.
- Si un kubb lancé atterrit hors du terrain deux fois de suite, l'équipe adverse peut le placer où elle veut dans le camp de l'autre.
- Si une équipe ne fait tomber aucun kubb, l'équipe adverse peut s'avancer jusqu'au kubb de champ le plus proche pour lancer.



KUBB: La disposition initiale