



KUBB – de spelregels

Kubb is een Zweeds behendigheidsspel dat vaak buiten op gras of zand wordt gespeeld:

Doel van het spel

Alle kubbs (houten blokken) van het andere team omverwerpen en als laatste de koning (grote middelste blok) raken – maar niet eerder dan alle kubbs zijn gevallen.

Speelmaterialen

- 1 koning (groter middelblok)
- 10 kubbs (gelijke grootte)
- 6 worpstokken
- 4 hoekmarkeringen
- Speelveld: ongeveer 5 x 8 meter (officieel ook 5 x 10 meter)

Aantal spelers

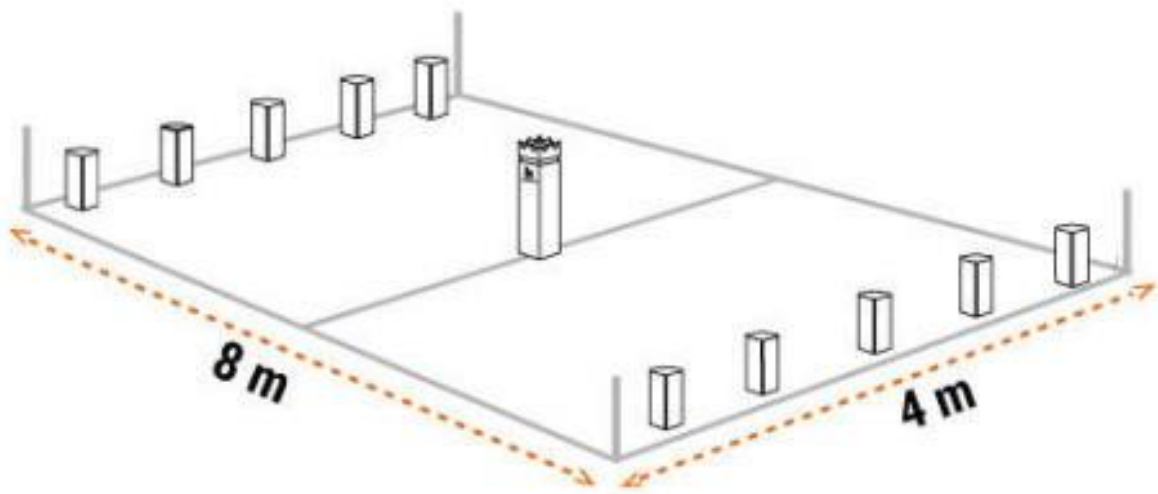
2 teams met elk 1 tot 6 spelers

Spelverloop

1. **Opstelling**
 - Elk team zet 5 kubbs neer langs de eigen achterlijn.
 - De koning staat in het midden van het veld.
 - Er wordt geloot welk team begint.
2. **Spelbeurten**
 - **Aanval:** Team A gooit vanaf de achterlijn met 6 worpstokken op de basis-kubbs van team B.
 - **Kubbs in het veld:** De omgevallen kubbs worden door team B in het veld van team A gegooid en rechtop gezet (veld-kubbs).
 - **Reactie van team B:** Voordat team B de basis-kubbs van team A mag omgooien, moeten eerst alle veld-kubbs omver worden geworpen. Als dat niet lukt, is de beurt voorbij.
 - **Einde van het spel:** Als alle kubbs van het andere team zijn omgegooid, mag een team proberen de koning om te gooien. Wie de koning te vroeg omgooit, verliest direct.

Belangrijke regels

- Worpstokken moeten met een horizontale draai en van onderaf worden gegooid.
- Als een gegooide kubb twee keer buiten het speelveld landt, mag het andere team hem waar ze willen in hun speelhelft plaatsen.
- Als een team helemaal geen kubb raakt, mag het andere team in de volgende beurt dichterbij gaan staan bij de dichtstbijzijnde veld-kubb om te gooien.



KUBB: Opstelling van het spel