



Mölkky Règles

Le **Mölkky** est un jeu d'adresse d'origine finlandaise qui se joue en plein air, souvent entre amis ou en famille. Il combine habileté, stratégie et un peu de chance. Voici une explication simple des règles :

But du jeu

Être le premier joueur (ou équipe) à atteindre exactement **50 points** en lançant un bâton (le mölkky) sur des quilles numérotées de 1 à 12.

Matériel

- 12 quilles en bois numérotées de 1 à 12
 - 1 bâton de lancer (le mölkky)
 - Un terrain plat (pelouse, sable, etc.)
-

Mise en place

Les quilles sont placées serrées les unes contre les autres dans un ordre spécifique (triangulaire), avec les chiffres visibles. (Voir annexe [placement des quilles](#))

Règles du jeu

- Les joueurs jouent à tour de rôle.
 - À chaque tour, le joueur lance le mölkky pour faire tomber les quilles.
-

Points marqués :

- **1 seule quille tombe** → vous marquez la valeur inscrite sur la quille.
- **Plusieurs quilles tombent** → vous marquez le nombre de quilles tombées (peu importe leur valeur).

 Les quilles doivent **tomber complètement** (pas juste être penchées) pour être comptées.

Après chaque lancer

Les quilles tombées sont **relevées là où elles sont tombées**, ce qui change leur disposition au fil du jeu.

Fin de partie

- Le premier à atteindre **exactement 50 points** gagne.
- Si un joueur dépasse 50, son score **redescend à 25**.
- Un joueur qui rate **3 lancers consécutifs** est **éliminé**.



Annexe : « Placement des quilles »

