



SPEEDMINTON / CROSSMINTON - Grundregeln

Material

- Spezielle Speedminton-Schläger (kleiner als Badmintonschläger).
- Ein spezieller Federball, genannt Speeder (schwerer und schneller als ein Badmintonfederball).
- Spielfeld: kein Netz, gespielt wird draußen oder drinnen.

Spielfeld

- Zwei Quadrate mit 5,5 m Seitenlänge, 12,8 m voneinander entfernt.
- Jeder Spieler steht in einem Quadrat.

Spielziel

Den Speeder im gegnerischen Quadrat landen lassen, ohne dass der Gegner ihn zurückschlägt.

Spielverlauf eines Punktes

- Der Aufschlag erfolgt durch Werfen des Speeders in Richtung des gegnerischen Quadrats.
- Der Speeder muss vor dem zweiten Bodenkontakt geschlagen werden.
- Die Spieler schlagen abwechselnd, bis der Speeder den Boden berührt, das Spielfeld verlässt oder zweimal hintereinander vom gleichen Spieler geschlagen wird.

Punkte erzielen

- Ein Punkt wird erzielt, wenn der Gegner den Speeder nicht korrekt ins Quadrat zurückschlägt.
- Das Spiel wird meist in Sätzen gespielt, der erste Spieler mit 16 Punkten und mindestens 2 Punkten Vorsprung gewinnt den Satz.
- Ein Match besteht oft aus 3 Gewinnsätzen.

Weitere wichtige Regeln

- Kein Netz: Der Speeder kann frei zwischen den beiden Quadraten fliegen.
- Die Aufschläge wechseln zwischen den Spielern.
- Berührt der Speeder den Boden außerhalb des gegnerischen Quadrats, geht der Punkt verloren.



Anhang: Spielfeld

