



SPIKEBALL - Regels

Hier is een samenvatting van de basisregels van Spikeball (ook wel Roundnet genoemd):

Doel van het spel

Twee teams van 2 spelers nemen het tegen elkaar op. Het doel is om de bal zo op het trampoline-net (het ronde net op een frame) te laten stuiteren dat het andere team de bal niet correct kan terugspelen.

Opstelling

- Het trampoline-net wordt in het midden geplaatst.
 - Elk team plaatst zich ongeveer 1,5 meter rondom het trampoline-net.
-

Verloop van een punt

1. Service

- Een speler serveert de bal door deze te gooien en direct op het trampoline-net te slaan naar het andere team.
- De service moet worden uitgevoerd binnen een straal van 360° rondom het trampoline-net.
- Het ontvangende team laat de bal eenmaal op het trampoline-net stuiteren en moet hem vervolgens met maximaal 3 aanrakingen terugspelen (zoals bij volleybal).

2. Rally

- Elk team heeft maximaal 3 aanrakingen om de bal terug op het trampoline-net te spelen.
 - Spelers mogen zich vrij bewegen rond het trampoline-net, maar mogen het net of het frame niet aanraken.
 - Na elke terugspeelpoging probeert het andere team de bal te pakken en zelf terug te spelen.
-

Punten

- Er wordt een punt gescoord als:
 - De bal niet op het trampoline-net stuitert (te kort of te lang).
 - Het andere team er niet in slaagt de bal binnen 3 aanrakingen terug te spelen.
 - De bal de grond of een obstakel raakt (buiten het trampoline-net).
 - Een speler het frame of het net aanraakt.
-



Overwinning

- Het spel wordt meestal gespeeld tot 11 punten, met een voorsprong van 2 punten (zoals bij volleybal).
 - Het team dat als eerste 11 punten bereikt met minimaal 2 punten verschil wint.
-

Aanvullende regels

- Spelers mogen de bal binnen hun team naar elkaar passen.
- Het contact met de bal moet duidelijk en schoon zijn (geen dubbele aanraking).
- Bij de service moet het andere team klaar zijn (geen beweging voor de service).